

# RAČUNARSKE MREŽE/ INTERNET KOMUNIKACIJE

## Lekcija 7: Međusobno povezivanje lokalnih računarskih mreža

leto 2018/2019

Prof. dr Branimir M. Trenkić

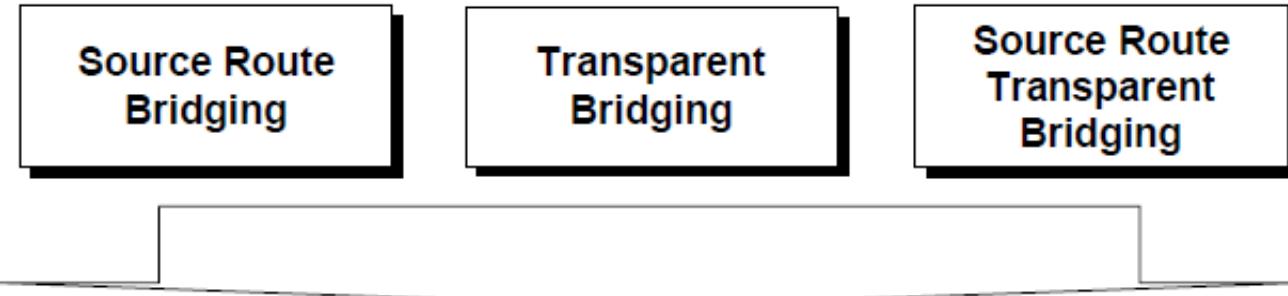
Visoka škola elektrotehnike i računarstva  
strukovnih studija

# PRINCIPI PREMOŠĆAVANJA

Na kraju ove lekcije bićemo u mogućnosti da....

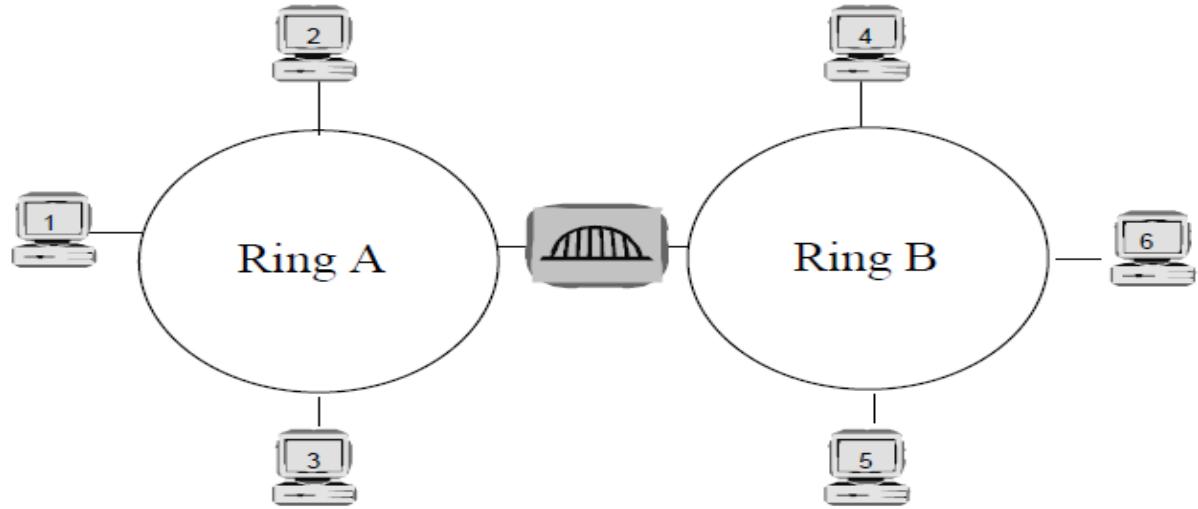
- Definišemo ***modele premoščavanja***
  1. Premoščavanje sa rutiranjem na izvoriju
  2. Transparentno premoščavanje
  3. Transparentno sa izvorijnim rutama (*SRT, Source Route Transparent*)
- Opišemo kako funkcioniše ***koncept Razapinjućeg stabla*** (Spanning Tree) u mreži

# Fleksibilno prosleđivanje okvira – izbor tehnike



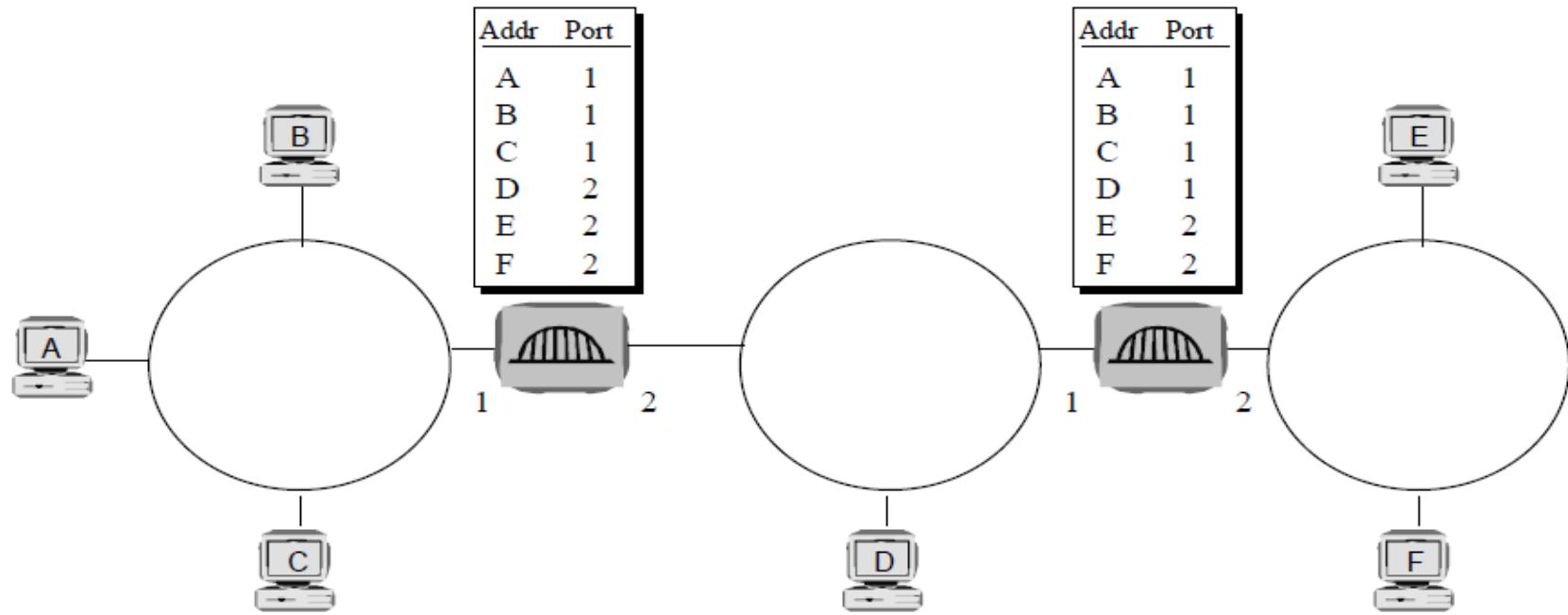
- Transparentno premošćavanje
  - *Ethernet* i *Token Ring*
  - *Jednostavna implementacija*
  - *Lociranje problema* u kompleksnim mrežama teško
- Premošćavanje sa rutiranjem na izvorištu
  - *Token Ring*
  - *Nije tako jednostavna implementacija*
  - *Lociranje i rešavanje* nastalih *problema je jednostavnije*

# Šta je cilj premošćavanja?



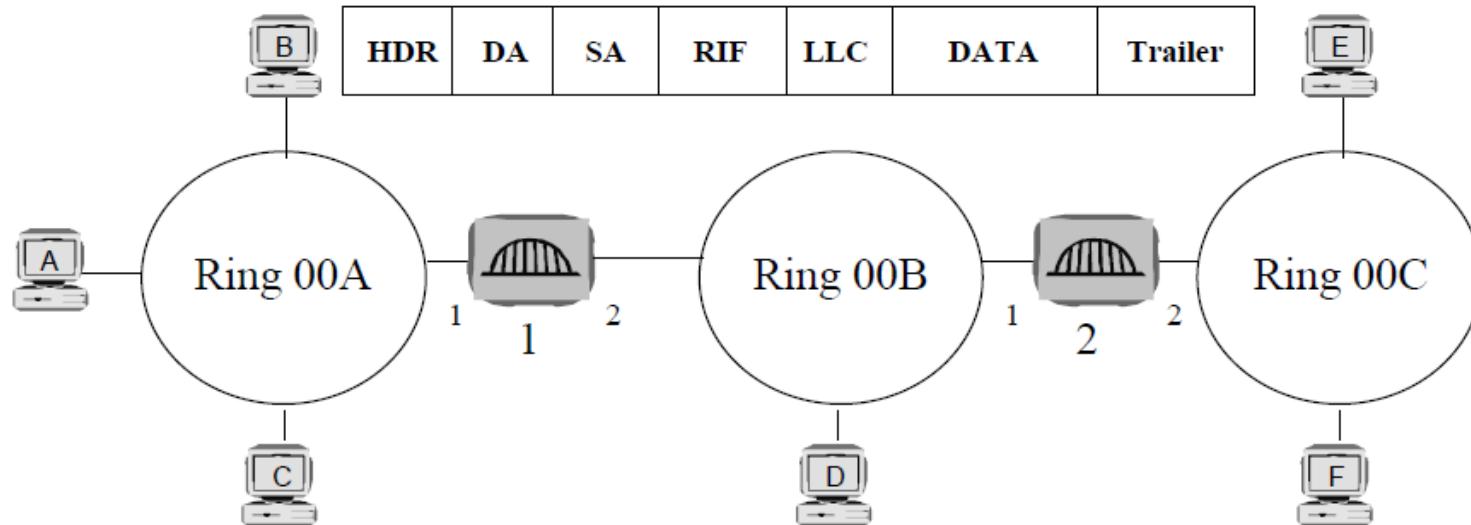
- **Most (bridge)** se koriste za:
  - Povezuje dva(!) mrežna segmenta (fizička prstena) - nevidljivi za stanice (**transparentni**)
  - Na taj način omogućuju formiranje jedne logičke mreže
  - **Prosleđivanje, filtriranje** i **plavljenje** okvira
  - Održavanje lokalnog saobraćaja u lokalnim granicama

# Transparentno premošćavanje



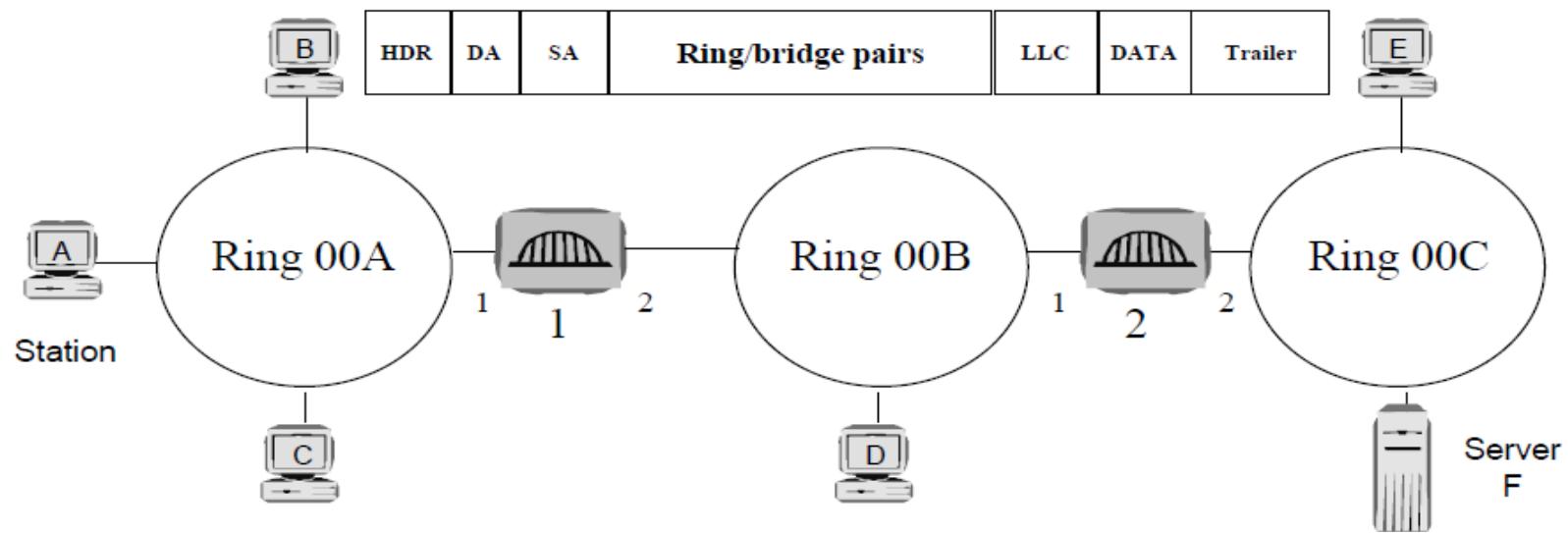
- Svaki transparentni most **formira tabelu** koja sadrži:
  - Odredišne adrese sa kojima je upoznat
  - Broj porta na kome se stanica sa tom adresom nalazi
  - Koristi: (I) “**Backward learning**” - mehanizam i (II) **prosleđivanje plavljenjem**

# Premošćavanje sa rutiranjem na izvoru



- **Ruting informacije** - adrese prstenova i mostova
- **RIF** - posebno polje u zaglavlju okvira koje sadrži ove informacije
  - RIF – *Routing Information Field*
  - Ove informacije se čuvaju samo u okvirima
    - **Ne postoje posebne tabele** u mostovima sa ovim informacijama

# Rutiranje na izvoru – Formiranje RIF polja

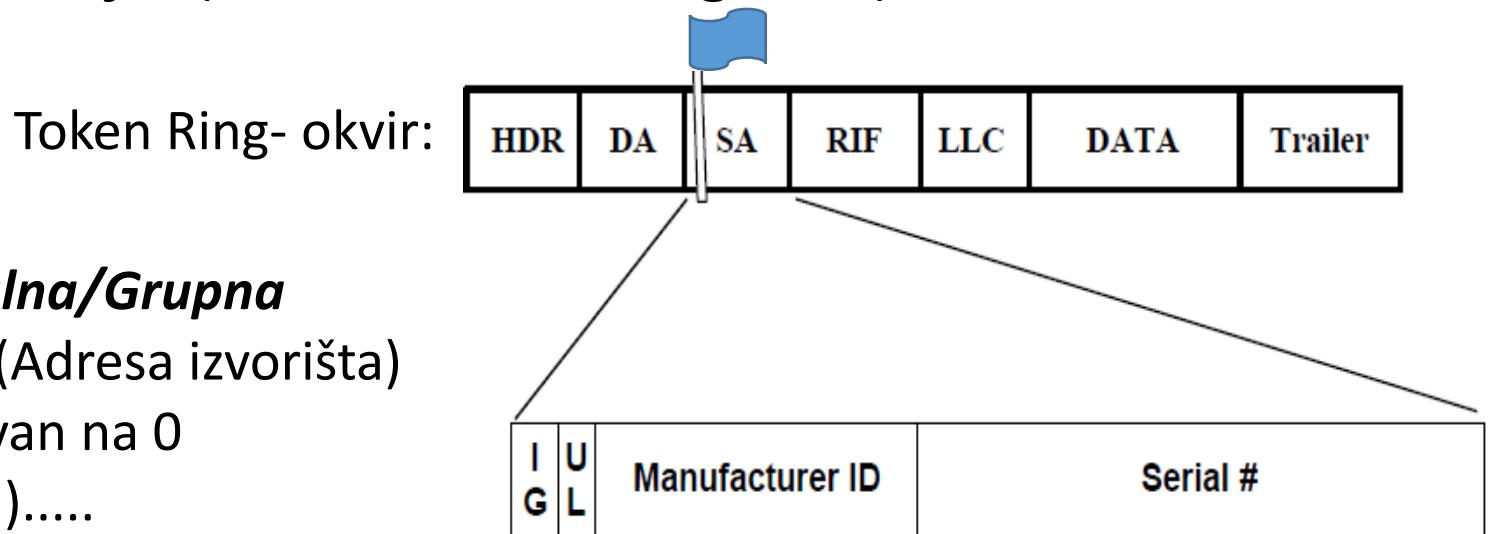


- Sadržaj RIF polja se formira kroz **explorer (discovery)- okvir** a koji se difuzno prosleđuje kroz prstenove
- Okvir primljen na serveru – sadrži kompletno polje RIF
- Server koristi ove informacije kao putanju odgovora ka stanicima

# Rutiranje na izvoru

- **Izvořišna stanica** formira i šalje explorer- okvir
  - Sa RIF poljem
  - Bez aktuelnih podataka
- Kada okvir primi **prvi most** (da je prvi zna na osnovu praznog RIF polja) dodaje:
  - adresu izvořišnog prstena
  - svoju adresu (*bridge number*)
  - adresu prstena u koji će proslediti explorer- okvir
- **Svaki sledeći** most dodaje:
  - svoju adresu (*bridge number*)
  - adresu prstena u koji će proslediti explorer- okvir

# Označavanje (*Source Routing, SR*) okvira



Tako da se može  
upotrebiti kao indikacija  
postojanja RIF polja  
(RIF = 1)

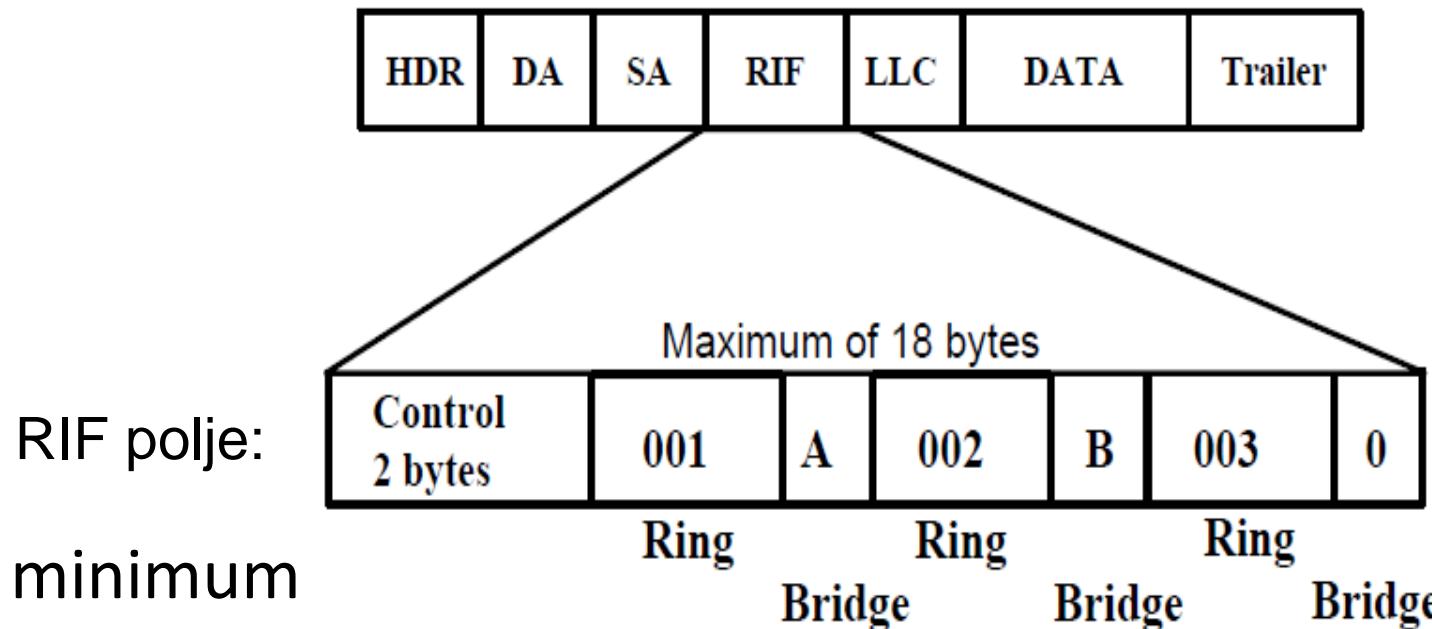
R	U	Manufacturer ID	Serial #
I	L		
F			

Primer:

0000F6123456 bez RIF

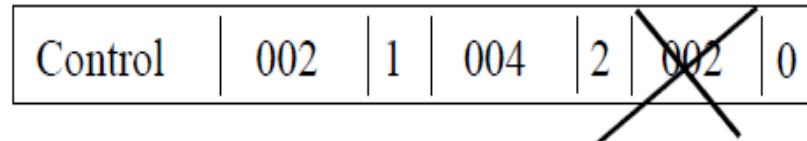
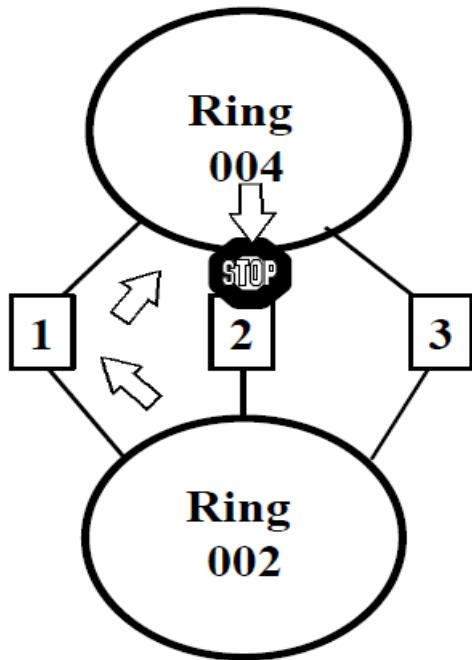
8000F6123456 sa RIF

# RIF polje



- **2 bajta** minimum
  - Samo kontrolna informacija
- **18 bajtova** maksimalno
  - Kontrolna informacija + **Prsten/Most parovi**
  - Omogućuje maksimalan broj skokova (7 mostova)
- **Adresa poslednjeg mosta je uvek 0**
  - Odredišna stanica je na tom prstenu!

# Stalno kruženje okvira – zatvorena petlja



Ako **postoji više mostova između dva prstena**, svaki most mora biti jedinstveno adresiran, Tako da **par adr. prstena/adr. mosta** bude **jedinstvena kombinacija**

- **Nije dozvoljeno** da se adresa prstena **pojavи više od jedanput** u RIF polju
- Na slici: Most (2 ili 3) ne dozvoljava okviru povratak u prsten 002 zato što se ta adresa već nalazi u RIF polju – na taj način se sprečava **stvaranje zatvorene petlje**

# All Routes Explorer (ARE) okviri

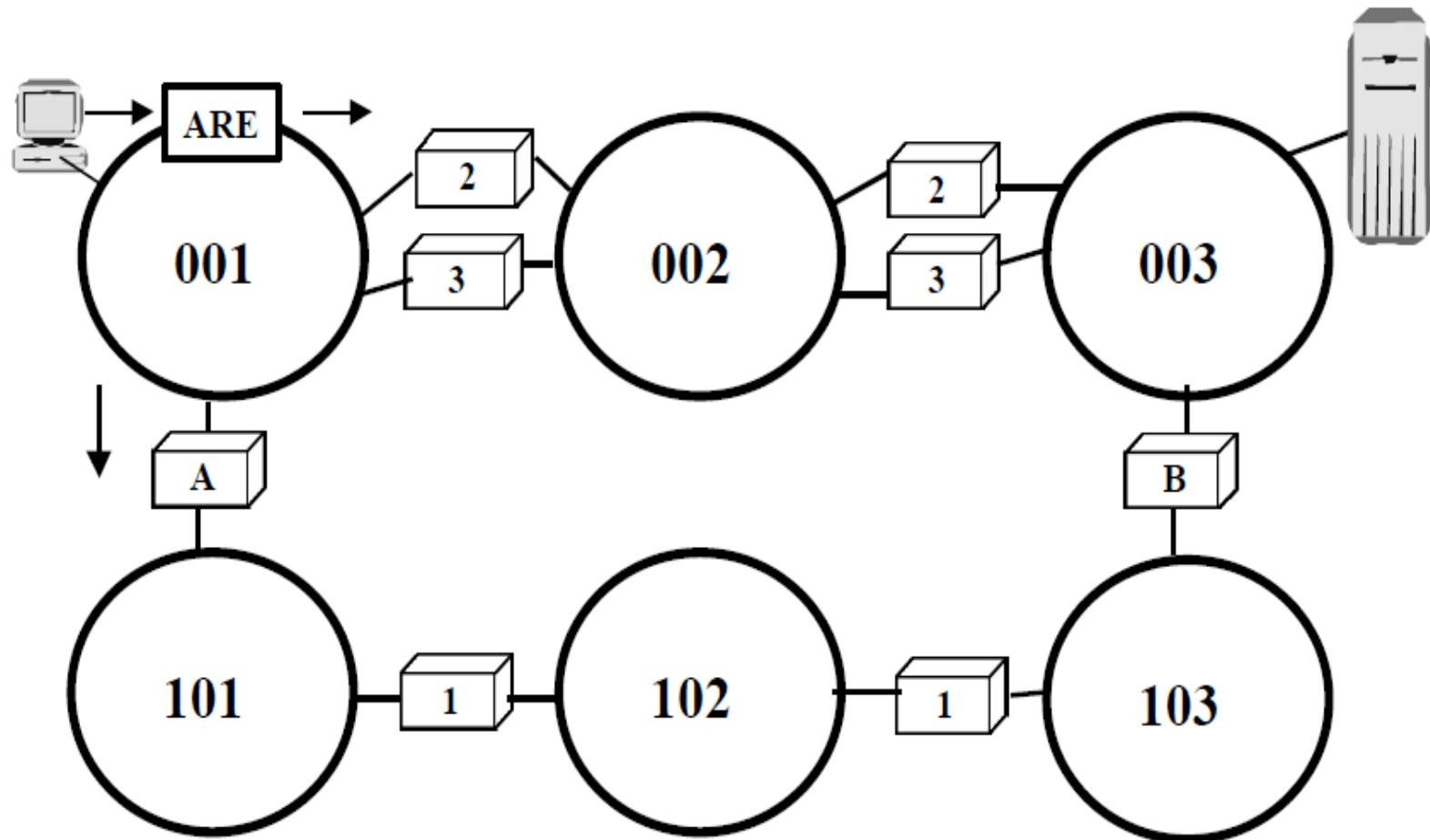
- Postoje **dva tipa explorer- okvira** koje stanice mogu koristiti kako bi našle putanju do krajnjeg odredišta

## 1. **All Routes Explorer** (ARE)

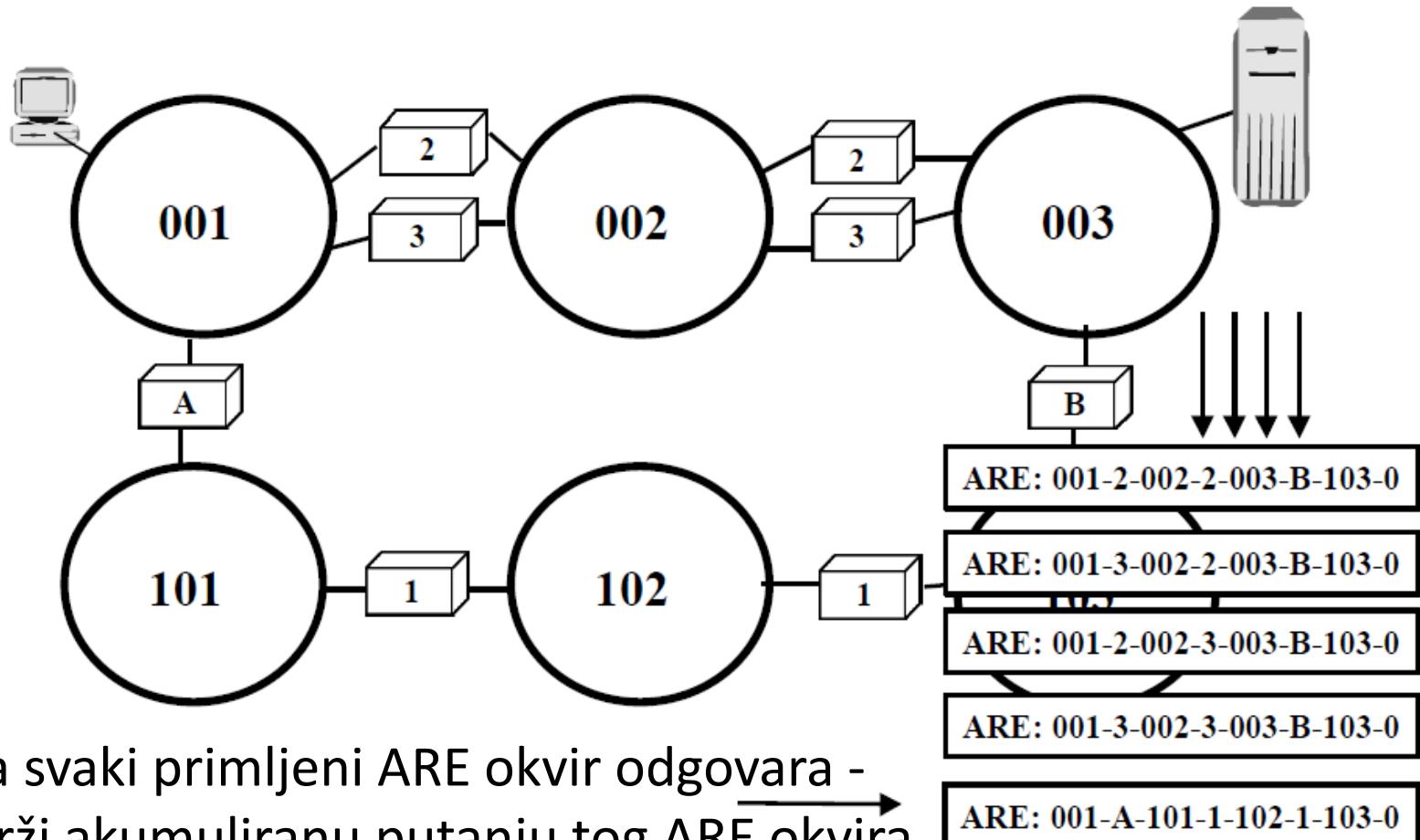
- Pronalazi sve moguće putanje do odredišta
- U svakom mostu ovaj okvir se kopira na sve odlazne portove (plavljenje)
- Sve kopije pristižu na odredište noseći jednu od mogućih putanja

## 2. **Spanning Tree Explorer** (STE) ili **Single Route Explorer** (SRE)

# All Routes Explorer (ARE) okviri



# All Routes Explorer (ARE) okviri



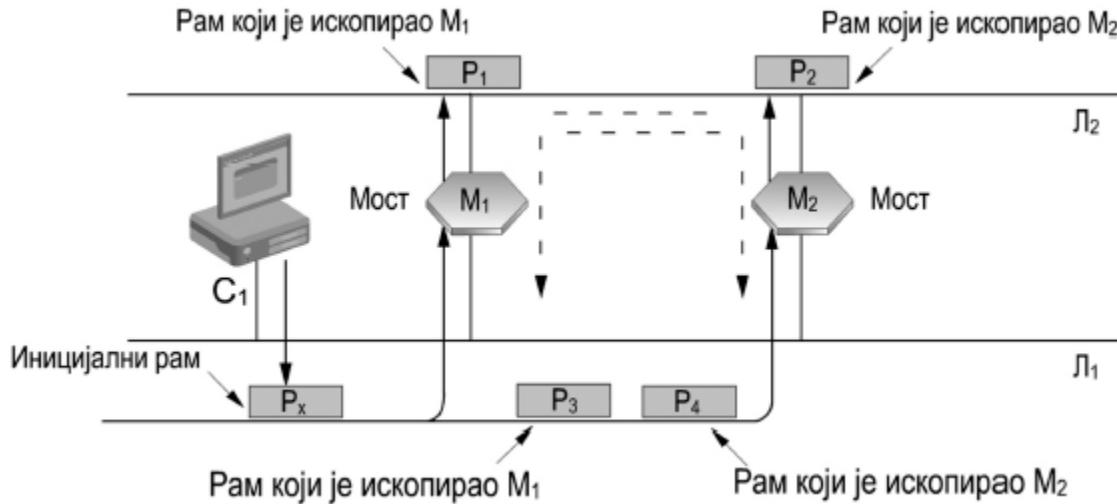
**Odredište** na svaki primljeni ARE okvir odgovara -  
odgovor sadrži akumuliranu putanju tog ARE okvira.

Kada **izvorишte** primi sve odgovore (putanje) – na osnovu predefinisanih parametara **selektuje jednu** po kojoj će poslati okvir podataka.

# All Routes Explorer (ARE) okviri

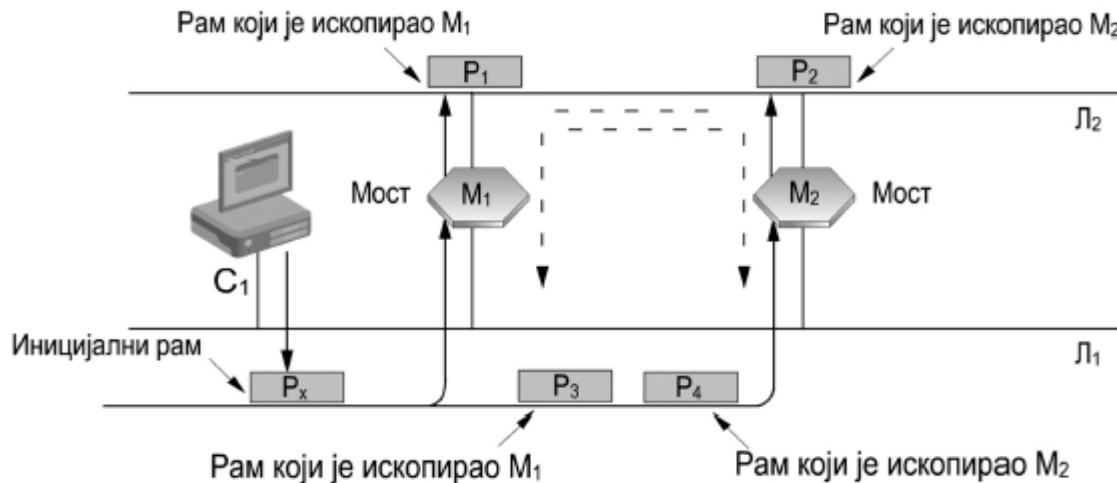
- IEEE 802.5 specifikacija ne određuje striktno kriterijume na osnovu kojih se vrši **izbor putanje**
- **Nekoliko sugestija:**
  - Putanju **iz prvo primljenog** odgovora
  - Odgovor (**putanja**) **sa minimalnim brojem prstenova**
  - Odgovor (putanja) sa **maksimalno dozvoljenom dužinom okvira**
  - **Različite kombinacije** gornjih kriterijuma

# Petlje + Broadcast (plavljenje)



- U cilju povećanja pouzdanosti rada na nekim mestima u mreži se vrši dupliranje veza između dva segmenta (prstena)
- Korišćenjem dva ili više mostova

# Petlje + Broadcast (plavljenje) = Broadcast oluja



- Svaki od mostova  $M_1$  i  $M_2$ , za određivanje nepoznatih odredišta – koristi ***algoritam plavljenja***
  - Kopiranje okvira  $P_x$  u okvire  $P_1$  i  $P_2$  ka lokalnoj mreži  $L_2$
  - Most  $M_1$  primi  $P_2$ , sa nepoznatim odredištem, korira ga u okvir  $P_3$  i prosleđuje ga ka lokalnoj mreži  $L_1$
- Pošto mostovi nisu u mogućnosti da detektuju ovaj problem – on se može odvijatu u nedogled

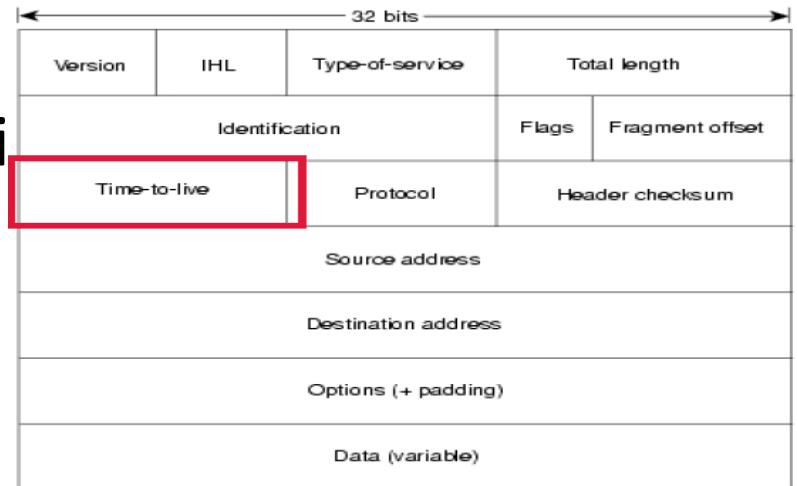
# Petlje + Broadcast (plavljenje) = Broadcast oluja

- Broadcast + petlje – opasna kombinacija na sloju veze (2. sloju)

Format Ethernet okvira:

64	48	48	16	32	8
Preamble	Destination address	Source address	Type field	Data payload	CRC Postamble

Format Internet paketa:

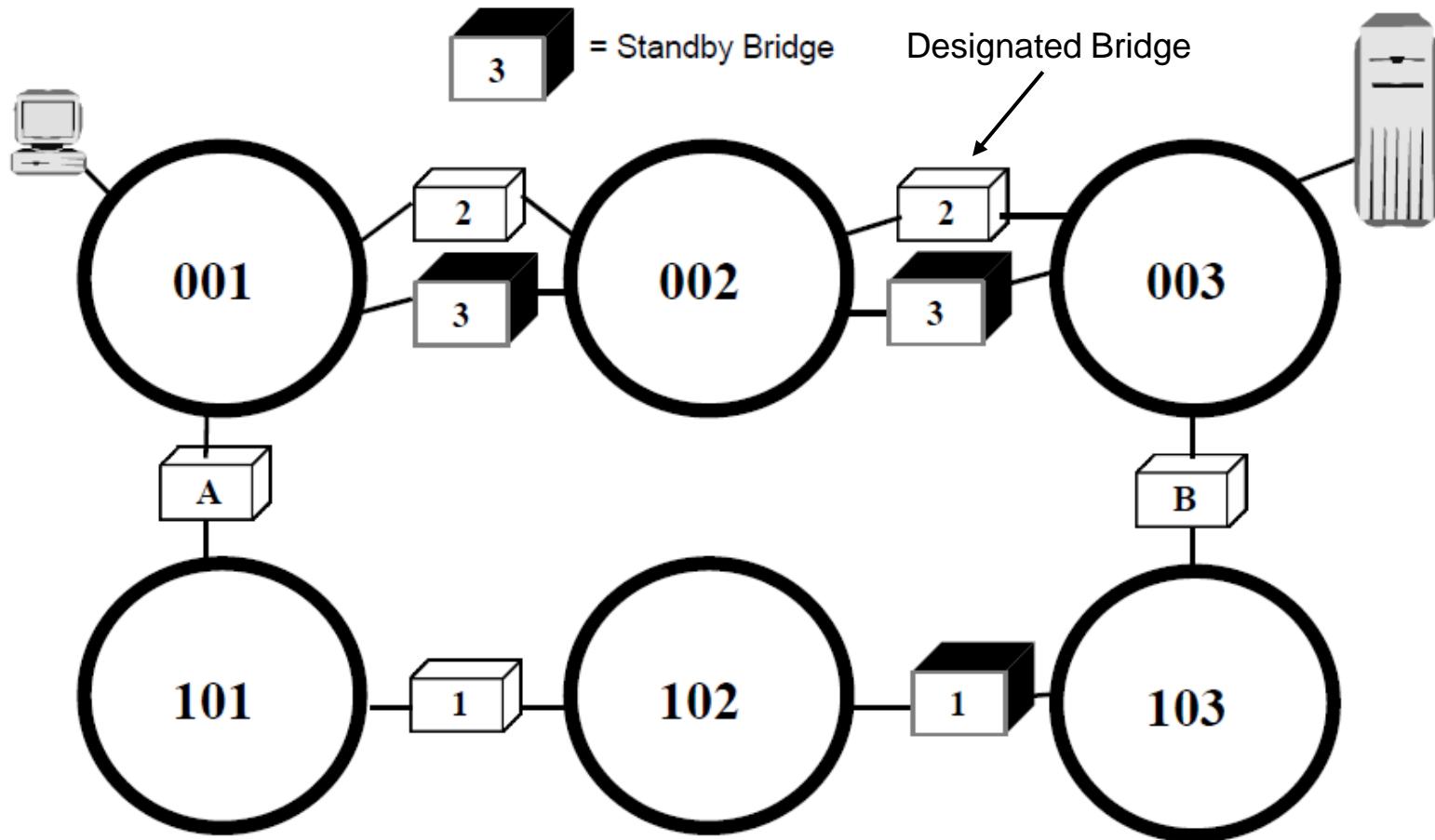


- 802.x (npr. Ethernet) okviri nemaju TTL polje
- Okviri bi mogli beskonačno da kruže Ethernet mrežom

# Rešenje – Algoritam Razgranatog stabla

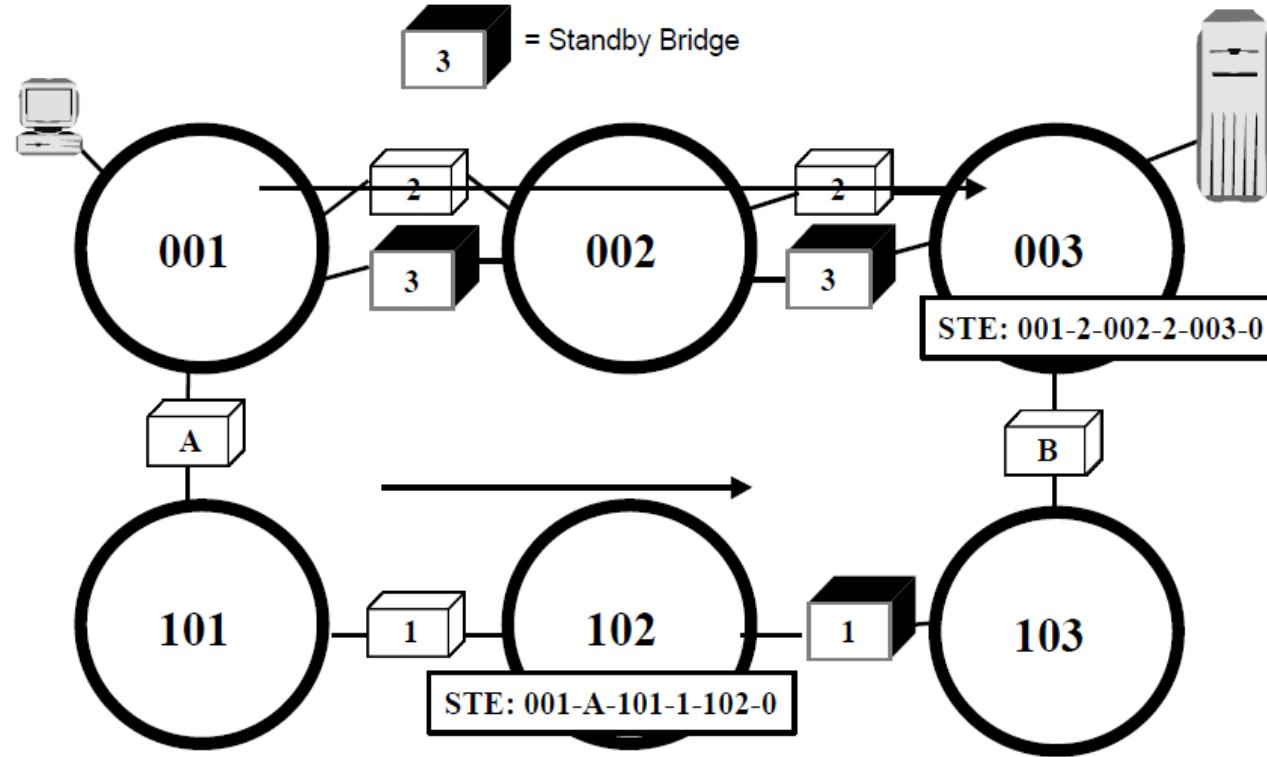
- Obezbeđivanje topologije razgranatog stabla (*Spanning Tree*)
  - Postiže se tako što se neke od veza između segmenata izostavljaju (blokiraju)
  - Na taj način se eliminišu zatvorene petlje
  - ***Samo jedna putanja*** od bilo tačke do bilo koje druge tačke u mreži!
- ***Spanning Tree algoritam***
- Može se primeniti i u mrežama sa:
  - transparentnim premošćavanjem
  - premošćavanjem sa rutiranjem na izvorištu

# Primer Razapinjućeg stabla (Spanning Tree)



- ***Samo jedna putanja*** od bilo kog prstena do bilo kog drugog prstena!

# Spanning Tree Explorer (STE) okviri

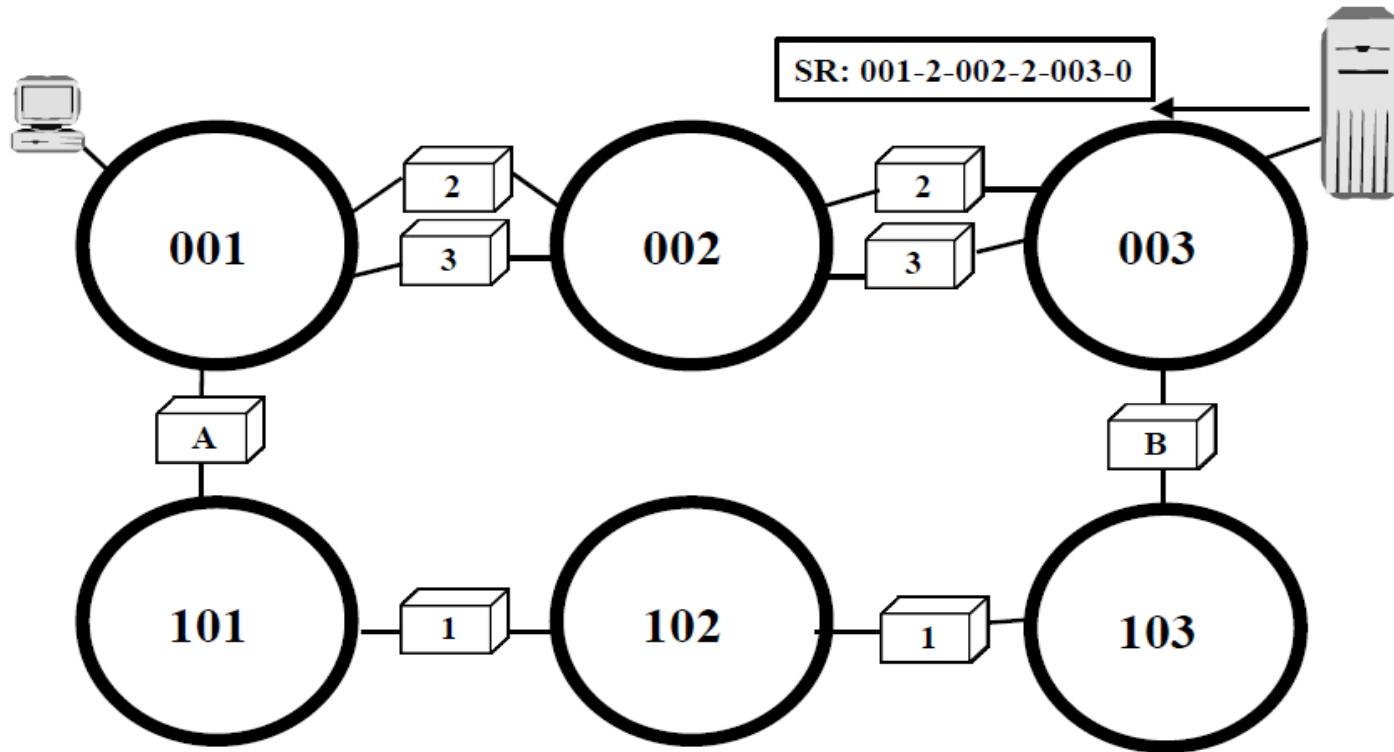


## Napomena:

**Drugi tip explorer- okvira je *Spanning Tree Explorer* (STE), poznat i kao *Single Route Explorer* (SRE) okvir**

Pre nego što on može biti korišćen – neophodno je da u mreži bude **aktiviran Spanning Tree protokol**

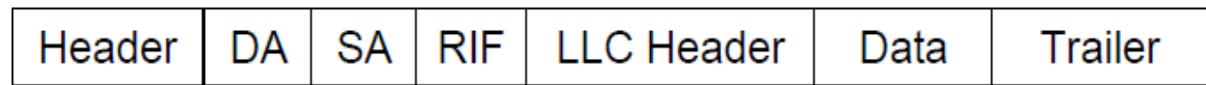
# Okviri sa konkretnom (konačnom) putanjom



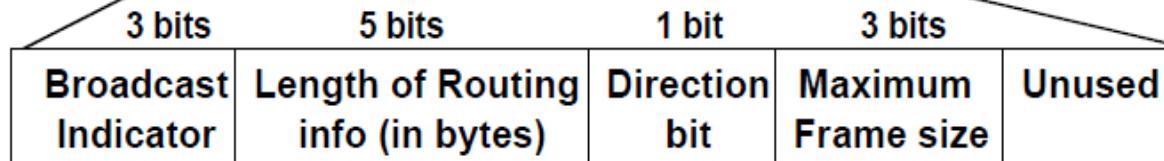
**SR okvir** – okvir sa konkretnom putanjom (*Specifically Routed Frame*)

# RIF kontrolno polje

Token Ring frame



Control | 0-8 Ring & Bridge Number fields



000 Specifically Routed Frame  
100 All Routes Explorer (SR return)  
110 Spanning Tree Explorer (ARE return)  
111 Spanning Tree Explorer (SR return)

000: 516 bytes	100: 8144 bytes
001: 1500 bytes	101: 11407 bytes
010: 2052 bytes	110: 17800 bytes
011: 4472 bytes	111: Initial value

# RIF kontrolno polje *Broadcast* Indikator

- Specificira tip okvira:

**000**

- *Okvir sa konkretnom* (kompletnom) *putanjom* (SR okvir)
- *Odgovor na ARE okvir* u okviru procedure pronalaženja putanja
- *Okviri podataka* se uvek prenose u formatu SR okvira

**100**

- *ARE okvir* pri komunikaciji tipa – *šalje se ARE* a kao odgovor se *očekuje SR okvir* (sa konačnom putanjom)
- Ako se prenosi u smeru od stanice ka serveru to znači prijem i obradu velikog broja okvira na strani servera što će ga dodatno opteretiti

# RIF kontrolno polje *Broadcast* Indikator

- Specificira tip okvira:

**110**

- **STE okvir** pri komunikaciji tipa – **šalje se STE** a kao odgovor se **očekuje ARE**
- **Server prima jedan okvir** koji će biti prenet po najboljoj putanji
- Server kao odgovor **šalje ARE** kako bi se pronašle sve rute između stanice (izvorišta STE) i servera
- Kada je najbolja ruta preopterećena a ovim načinom se pruža izvorišnoj stanici da selektuje neku drugu putanju na osnovu primljenih ARE-ova
- **Rasterećenje servera** a dodatno opterećenje krajnje stanice

# RIF kontrolno polje *Broadcast* Indikator

- Specificira tip okvira:

**111**

- **STE okvir** pri komunikaciji tipa – **šalje se STE** a kao odgovor se **očekuje SR**
- Server prima jedan okvir koji će biti prenet **po najboljoj putanji** (*Spanning Tree* algoritam) – koja se vraća u formi SR okvira
- **Manje efikasan način** korišćenja premošćavanja sa rutiranjem na izvorištu jer se ne koriste mogućnosti alternativnih putanja u datoј situaciji

# Formiranje Razapinjućeg Stabla – Izbor korenog (root)- mosta

- Svaki most poseduje:
  - **Prioritet (Bridge Priority)**
    - 4 heksadecimalne cifre (8000h ili C000h)
  - **MAC adresu**
    - 12 heksadecimalnih cifara (0000F123456)
    - Zapis u *ne-kanoničnoj formi* (prvo MSB)
- **BID (Bridge ID)** je Bridge Priority + MAC adresa
  - (8000)(00006F482C6A)
  - MAC adresa u *kanoničnoj (Ethernet) formi* (prvo LSB)
- Most sa najmanjim BID-om postaje Koreni most!

# Formiranje Razapinjućeg Stabla – Izbor korenog (root)- mosta

Neka je data **MAC adresa** 00-00-F6-12-34-56

Konvertujemo je u binarni zapis:

0000 0000 0000 0000 1111 0110 0001 0010 0011 0100  
0101 0110

Svaki bajt čitamo **u obrnutom redosledu**:

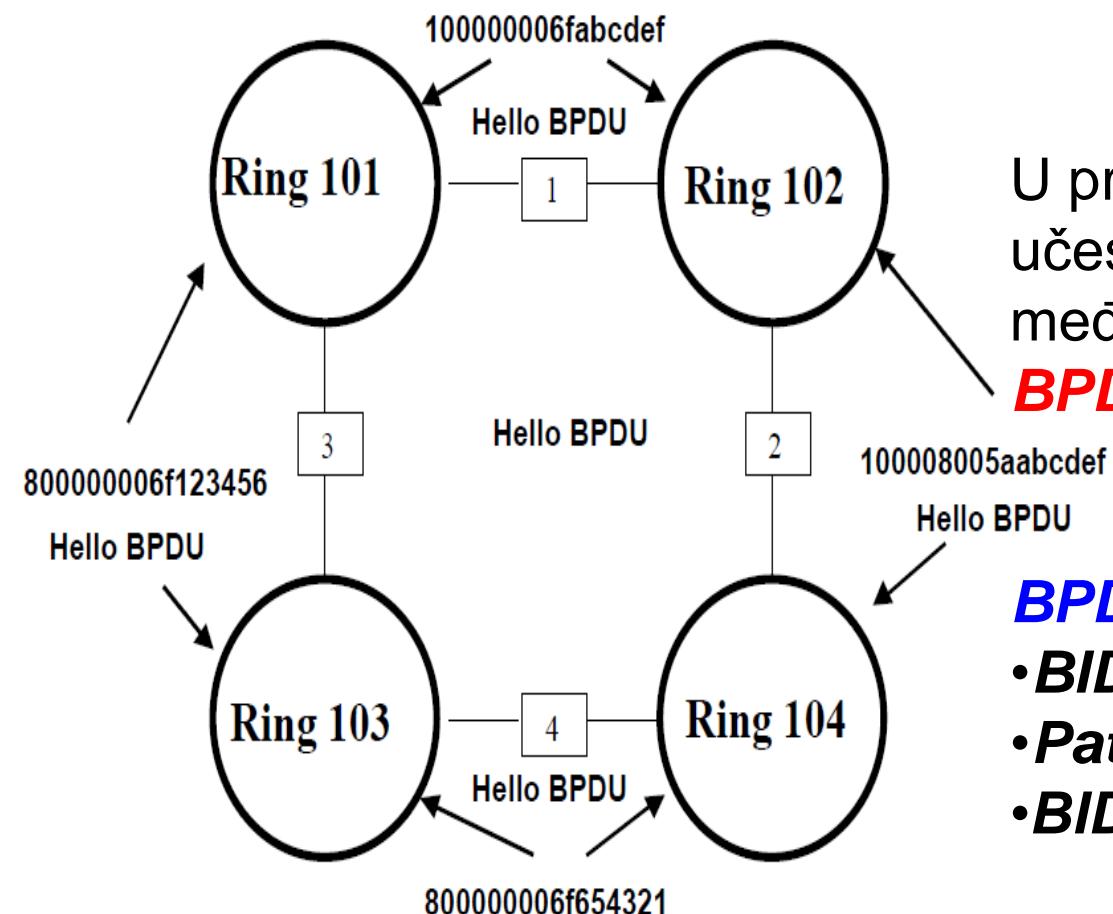
0000 0000 0000 0000 0110 1111 0100 1000 0010 1100  
0110 1010

Ovaj zapis konvertujemo u heksadecimalni zapis:

00-00-6F-48-2C-6A

Dakle, **BID** je 80000006F482C6A

# Formiranje Razapinjućeg Stabla – Izbor korenog (root)- mosta

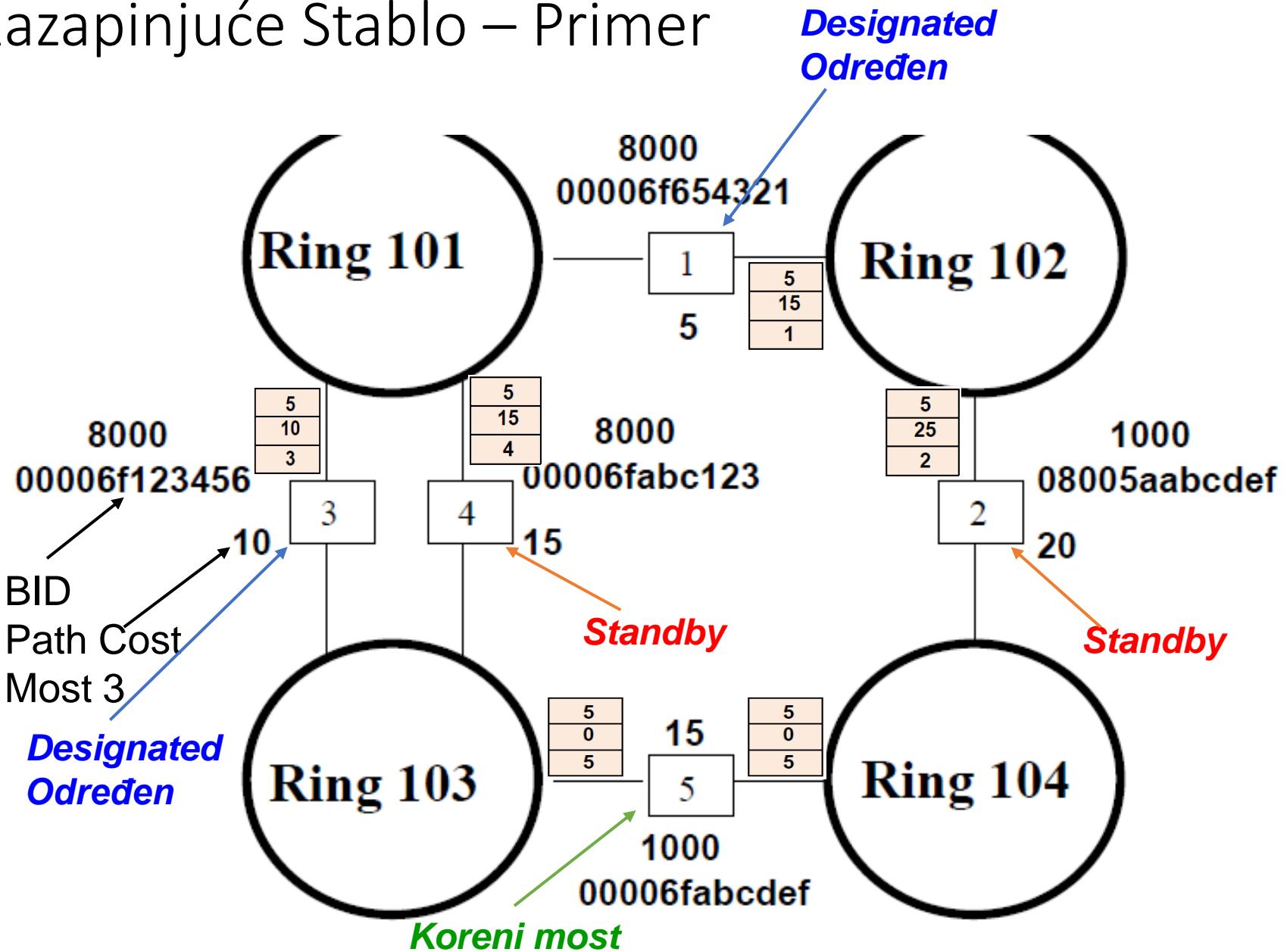


U procesu izbora korenog mosta učestvuju **svi mostovi** u mreži međusobno razmenjujući tzv. **BPDU okvire**

**BPDU** sadrži podatke:

- **BID korenog mosta**
- **Path cost to the root bridge**
- **BID mosta koji šalje BPDU**

# Razapinjuće Stablo – Primer



# Razapinjuće StabI0 – Primer

- Svaki most poseduje prioritet (Bridge Priority)
  - 4 heksadecimalne cifre (8000h ili C000h)
- Svaki most poseduje MAC adresu
  - 12 heksadecimalnih cifara (0000F123456)
  - Zapis u ***ne-kanoničnoj formi*** (prvo MSB)
- BID (Bridge ID) je Bridge Priority + MAC adresa
  - (8000)(00006F482C6A)
  - MAC adresa u ***kanoničnoj (Ethernet) formi*** (prvo LSB)
- Most sa najmanjim BID-om postaje Koreni most!